

Tartalomjegyzék

A szerzőről.....	xxix
A szakmai lektorról	xxxii
Köszönetnyilvánítás.....	xxxiii
Külső munkatársak.....	xxxiii
Bevezetés	xxxv
Ám a könyv mindezeket biztosítja	xxxv
A kód példák biztosítása.....	xxxvi
A munka folyamatossága	xxxvi
1. Bevezetés.....	1
Verziók	1
Miről is szól a Visual Studio 2010 és a .NET 4.0?	2
Hatékonyság	2
A meglévő technológiák tökéletesebbé válása.....	3
Kiterjeszhetőség	4
Az aktuális trendek befolyásolása	4
Mit gondolnak mások a .NET 4.0-ról?	5
Mike Ormond (Microsoft-evangelista)	5
Eric Nelson (Microsoft-evangelista)	6
Craig Murphy (MVP és fejlesztői közösségszervező).....	6
Phil Whinstanley (ASP.NET-MVP és szerző)	7
Dave Sussman (MVP és szerző)	8
Matt Lacey (Devevening.co.uk szervező).....	8
Alex Mackey (a könyv szerzője, MVP)	9
A jövő irányzatai	10
Saját szubjektív véleményem	11
Zárásként.....	11

2. A Visual Studio IDE és a MEF	13
Általános fejlesztések.....	14
Továbbfejlesztett célplatform-támogatás.....	14
Intellisense.....	16
Add References	17
Webes fejlesztés (kódoptimalizált profil)	17
Zoom.....	18
Highlight References	18
Navigate To.....	19
Box Selection.....	20
Call Hierarchy	22
Kódgenerálás	22
Consume first üzemmód.....	24
Töréspontok.....	24
Eszköztár	25
Kódrészletek	25
Egyedi kezdőlapok létrehozása	29
T4-es (Text Template Transformation Toolkit) fájlok	30
Visual Studio 2010 Premium és Ultimate	30
Szekvenciadiagram-generálás.....	31
Historikus hibakeresés (csak a Team System kiadásban)	31
A kódszerződések statikus elemzése	31
Az IDE testreszabása	31
Az MEF (Managed Extensibility Framework)	32
Miért használjuk az MEF-et?	33
Helló MEF!	34
Hogyan működik ez a példa?.....	36
MEF-katalógusok	37
Metaadatok	40
Mindez hogyan kapcsolódik a Visual Studio kiterjeszhetőségéhez?	41
Visual Studio-kiterjeszhetőség.....	41
Editor Margin	42
Kiterjesztések megosztása.....	44
Az Extension Gallery	44
Visual Studio Shell.....	45
A Dotfuscator újdonásai	46
Összefoglalás.....	46

3. Nyelvi és dinamikus változások	47
A VB és a C# jövőbeli közös fejlődése.....	47
A C# újdonásai	48
Nevesített és opcionális paraméterek.....	48
Szabályok	49
A VB.NET változásai	50
Sorfolytonosság	50
A következtetett sorfolytonosság szabályai	50
A névtelen metódusok támogatása	51
Automatikusan megvalósított tulajdonságok.....	51
Egyszerűbb COM-együttműködés	53
Kifogytunk a PIA-fájlokból.....	55
Variancia	55
A hosszabb verzió	56
Kontravariancia	59
Ajánlott olvasmányok	62
Dinamikus újdonáságok.....	62
Nem tehattük meg mindezeket már eddig is a .NET-ben?	63
Statikus nyelvek	63
Dinamikus nyelvek.....	63
A dinamizmus veszélyei.....	64
A dynamic típus.....	64
System.Dynamic.ExpandoObject.....	66
System.Dynamic.DynamicObject	67
IDynamicMetaObjectProvider	68
A dinamizmus korlátai.....	68
A dinamikus IL.....	69
Dinamikus nyelvi futtatókörnyezet (DLR).....	71
IronPython	73
Michael Foord.....	76
F#.....	79
Jon Skeet	80
A C# jövője	83

4. CLR- és BCL-változások	85
Az új CLR.....	85
AZ ASP.NET	86
A CLR melyik verzióját használja az alkalmazásunk?	86
A kívánt keretrendszer meghatározása	86
VB.NET parancssori fordító	87
Továbbfejlesztett kliensprofil	87
Egymás mellett futás folyamaton belül	88
Szemétgyűjtő.....	90
A .NET 4.0 előtti szemétgyűjtő.....	90
A .NET 4.0 szemétgyűjtője.....	91
GC.RegisterForFullGCNotification().....	92
Szálkezelés	92
Globalizáció	92
A globalizáció változásai a .NET 4.0-ban.....	93
TimeSpan globalizált formázás és értelmezés	94
Biztonság.....	94
Transzparenciamodell.....	94
Transzparens kód.....	95
Biztonságos kritikus kód.....	95
Kritikus kód	95
Biztonságos kritikus kapuőr.....	95
Miért fontos ez?	96
Biztonsági módosítások	96
SecAnnotate	97
APTCA és Evidence.....	97
Megfigyelés és profilok kialakítása	98
Natívkód-generátor (NGen)	98
A natív kód újdonságai	99
Kivételkezelés.....	99
CorruptedStateExceptions	99
Új típusok	100
BigInteger	100
Lazy<T>	101
Memóriába leképezett fájlok	102

SortedSet<T>	104
ISet<T> interfész	104
Tuple	104
System.Numerics.Complex	105
System.IntPtr és System.UIntPtr	105
Végrekurzio	105
A meglévő funkcionalitás módosításai	105
Action és Func metódusreferenciák	106
Tömörítési fejlesztések	106
File IO	106
Path.Combine().....	107
Isolated Storage	107
A rendszerleíró adatbázis hozzáféréseinek változásai	107
Stream.CopyTo()	108
Guid.TryParse(), Version.TryParse() és	
Enum.TryParse<T>()	108
Enum.HasFlag()	108
A String.Concat() és a String.Join()	
IEnumerable<T>-támogatása	109
String.IsNullOrEmpty().....	109
StringBuilder.Clear().....	109
Az Environment.SpecialFolder felsorolás bővítése.....	110
Environment.Is64BitProcess és	
Environment.Is64BitOperatingSystem.....	110
Stopwatch.Restart().....	110
ServiceProcessInstaller.DelayedAutoStart	110
Az Observable gyűjtemény átszervezése	111
IObservable<T>	111
Network Class könyvtárak (NCLs)	111
Csak a Windows 7-ben elérhető újítások	113
Elavult API-k.....	114
System.Data.OracleClient	114
Globális statikus hosztfüggvények.....	115
Kódszerződések.....	115
Hello kódszerződések	115
Kódszerződések telepítése	116
Példa kódszerződésre.....	117

Kódszerződések statikus ellenőrzésének engedélyezése (csak a Premium/Ultimate kiadásokban)	119
Szerződések öröklése.....	119
Architektúra.....	119
Feltételek	120
Kódszerződések értékei	122
Pure	122
Interfészszerződések.....	123
PEX.....	123
Összefoglalás.....	123
Ajánlott olvasmányok	124
5. A párhuzamosítás és a szálkezelés újdonságai.....	125
A párhuzamosítás áttekintése	126
Fontos fogalmak	126
Miért van szükség ezekre a továbbfejlesztésekre?	126
Konkurens! = Párhuzamos	127
A szálkezelés és a párhuzamosság fokozza az alkalmazás összetettségét	128
A párhuzamosan futó rosszul megírt kód csak párhuzamosított rosszul megírt kód	129
Mely alkalmazások számára előnyös a párhuzamosítás?	129
Csak egymagos géppel rendelkezem. Tudom futtatni ezeket a példákat?	130
Előfordulhat, hogy a párhuzamosító funkciók lelassítják a munkámat?	130
Teljesítmény	130
Párhuzamos ciklusok.....	131
Parallel.For()	131
Valószínűtlen példa?	132
ParallelOptions	136
Parallel.ForEach().....	136
A párhuzamosítás csökkentheti a teljesítményt	136
Parallel.Invoke()	137
Feladatok.....	137
Feladatütemező	137
Új feladat létrehozása	139

Task.Wait() és Task.WaitAll().....	139
Task.WaitAny()	140
IsCompleted.....	140
ContinueWith().....	141
A párhuzamos ciklusok minden egyes iterációhoz létrehoznak egy szálat?	141
Feladatok visszatérési értékei	142
Mi történik akkor, ha a feladatnak még nincs eredménye?	142
A feladatok létrehozása.....	142
A feladatok állapota.....	143
A feladatütemező felülbíráltása	143
A felhasználói felület szálainak ütemezése	143
Párhuzamos hibakereső továbbfejlesztések	144
A párhuzamos feladatok ablak	145
Parallel Stacks ablak	146
PLINQ (Párhuzamos LINQ)	148
Miért nem érdemes valamennyi LINQ-lekérdezést automatikusan párhuzamosítani?	149
Helló PLINQ.....	149
Az eredmények rendezése.....	150
A ForAll() operátor	150
AsSequential()	150
WithMergeOptions	151
A PLINQ teljesítménye	151
PLINQ-lekérdezések megszakítása	151
Kivételek és a párhuzamos LINQ.....	152
Koordinációs adatszerkezetek (CDS - Coordination Data Structures) és a száakezelési fejlesztések.....	152
Szálkészlettel kapcsolatos továbbfejlesztések	153
Thread.Yield().....	153
Monitor.Enter().....	153
Konkurens gyűjtemények.....	154
Szinkronizációs primitívek.....	157
Megszakítástokenek	158
Amit még érdemes meggondolni	161
Danny Shih-interjú	161

Phil Whinstanley	163
Összefoglalás.....	163
Ajánlott olvasmányok	164
6. Windows Workflow Foundation 4.....	165
Miért használjuk a WF-et?	165
Mit nyújt a Windows Workflow?.....	168
Mi a Windows Workflow Foundation?.....	169
Munkafolyamat-futtató környezet	170
Tevékenységek	170
Munkafolyamat-tervező.....	171
Meglévő WF3-felhasználók	172
Az állapotgép-munkafolyamat eltűnt.....	172
A verzióváltási útmutatók	172
WF3-as futtatókörnyezet.....	172
Interop tevékenység.....	172
Megéri a verzióváltás?.....	173
Minden megváltozott	173
Üdv a WF4 világában	173
Helló, WF!	173
Argumentumok és változók.....	174
Saját tevékenységek létrehozása	182
Tevékenység létrehozása más tevékenységekből.....	183
Tevékenységek létrehozása tisztán forráskódból.....	184
XAML-alapú munkafolyamatok.....	185
Munkafolyamatok meghívása	187
Folyamatábra	188
WCF/üzenetkezelési fejlesztések	191
Korreláció	192
WCF Workflow-alapú szolgáltatások.....	192
Tevékenységek	195
Egyéb fejlesztések	200
John Mcloughlin.....	202
Összegzés	202

7. Windows Communication Foundation	203
Konfiguráció nélküli WCF	203
Alapértelmezett kötés, működés és végpontok.....	205
Alapértelmezett kötés és viselkedés.....	206
Alapértelmezett végpontok.....	206
Nincs svc fájl	207
Továbbítási szolgáltatás.....	208
Továbbítási példa.....	209
Továbbítási szűrők.....	211
A csoportos továbbítás támogatása.....	212
Protokollok összekapcsolása.....	212
Redundancia.....	212
WS-Discovery.....	212
Felügyelt mód.....	213
Adhoc mód.....	213
Szolgáltatásértesítési események.....	217
A WCF Starter Kit integrációja	217
Súgóoldalak.....	217
HTTP-gyorsítótárzás.....	220
Egyéb változások.....	220
Tökéletesebb WF-integráció.....	220
A teljesítménnyel kapcsolatos alapértelmezett beállítások módosulásai.....	220
Alacsony memória.....	221
Egyéb újdonságok.....	221
Dublin/Windows Application Server	222
Ajánlott olvasmányok	223
8. Entity Framework	225
Az EF és a LINQ to SQL	225
Vége LINQ to SQL-nak?.....	226
A LINQ to SQL újításai.....	226
Miért használjuk az EF-et?	227
Absztrakció.....	227
Kódgenerálás.....	227

Különböző adatbázisok támogatása.....	228
Tervezésidejű támogatás.....	228
A LINQ használata	228
N-rétegű alkalmazásfejlesztés	228
Hol használjuk az EF-et?.....	229
EF 101	229
Entitás-adatmodell.....	229
EDM létrehozása	230
Navigálás az EF-modellben.....	234
Adatok lekérdezése.....	237
CRUD-műveletek az EF-ben	239
Létrehozás	239
Módosítás	240
Törlés	241
Az EFv1 kritikái	241
Entity Framework 4.....	242
Az EDM tervező módosításai.....	243
Teljesítmény	244
Pluralizálás	244
Késleltetett/lusta betöltés.....	245
Mohó betöltés	245
Összetett típusok tervezésének a támogatása	245
Összetett típusok létrehozása tárolt eljárásokból	247
Modellel definiált függvények.....	249
Modellalapú adatbázis-generálás.....	251
Idegen kulcsok.....	257
Csak kód/POCO	258
POCO az EF4-ben.....	258
Kódgenerálás-sablonok.....	260
Julie Lerman (MVP és „A Programming Entity Framework” szerzője).....	261
Dane Morgridge.....	262
Összefoglalás.....	263
Referenciák / Ajánlott olvasmányok	264

9. WCF-adatszolgáltatások.....	265
Bevezetés a WCF-adatszolgáltatásba	265
Entity Framework	266
Adatszolgáltatás létrehozása	269
Az Internet Explorer-tartalom beállításai	270
Bevezetés a WDS-be.....	271
WCF-adatszolgáltatások lekérdezése	272
Biztonság a WCF-adatszolgáltatásokban.....	274
Lekérdezéselfogók (Query interceptors)	274
Az eredmények visszaküldése különböző formátumokban	275
JSON használata a JavaScripttel.....	275
JSON használata C#-pal.....	276
WDS-proxyosztályok.....	277
Elemek lekérdezése proxyosztályokkal	277
Új elem hozzáadása a proxyosztályokkal.....	279
Elem módosítása	279
Elem törlése.....	280
WDS 1.5	280
RowCount és a szervertoldali lapozás	280
A visszaadott eredmények számának a korlátozása.....	281
Leképezések.....	282
Barátságos hírcsatornák	283
További fejlesztések	283
Hogyan kapcsolódnak egymáshoz a WDS és a WCF RIA szolgáltatásai?.....	283
Összefoglalás.....	284
Ajánlott olvasmányok	284
10. Az ASP.NET	285
Projektsablonok.....	285
Web.config.....	286
IDE-újdonosságok.....	287
Kódrészletek.....	288
ASP.NET-kódrészletek.....	288
A kódrészletek használata	289

Telepítés	292
Web.config-transzformáció	292
Új telepítési konfiguráció létrehozása	293
Web.config-transzformáció parancssorból.....	295
Web.config-transzformációs lehetőségek	295
Webes csomagok.....	296
Publikálás egy kattintással.....	299
ViewState	300
ClientIDMode	301
Response.RedirectPermanent()	302
Metacímkek	303
URL-átirányítás	303
HTML-kódolás	305
HtmlString	305
Egyedi kérés validálása	306
Egyedi kódolók	306
Az URL és a lekérdezési sztring hossza	306
Érvényes URL-karakterek	306
Hozzáférhetőség és szabványok	307
controlRenderingCompatibilityVersion	307
RenderOuterTable.....	308
CheckBoxList és RadioButtonList.....	308
Az ASP.NET Menu vezérlőelem.....	308
További vezérlőelem-fejlesztések	309
A Wizard vezérlőelem.....	309
ListView-újdonságok.....	309
GridView	310
CompareValidator	310
Lekérdezésbővítő	310
A böngészőképesség-fájlok.....	310
Webes alkalmazások automatikus indítása	310
Munkamenet-állapot tömörítése	312
Gyorsítótárzás	312
Velocity.....	312
System.Runtime.Caching.....	313

Erőforrás-felügyelet	313
Diagram-vezérlőelemek	314
Dinamikusadat-keretrendszer	316
Összefoglalás.....	316
Ajánlott olvasmányok	316
11. Microsoft AJAX-könyvtárak	317
Változtatások az architektúrában.....	317
Kompatibilitás	318
Egy pageLoad-probléma javítása	318
Telepítés.....	318
Microsoft AJAX-könyvtárak hozzáadása a projekthez.....	318
A kliensoldali szkript betöltője	320
Az AJAX-könyvtárakat ekkor a Microsoft hosztolja.....	322
ScriptManager EnableCDN	323
Az AJAX-eszközkészlet integrációja	323
A vezérlőelemek jQuery-bővítményként jelennek meg	323
DataView	324
XHTML-kompatibilis?.....	324
Helló, Microsoft AJAX.....	324
sys-template CSS-szabály	325
DataView kötés.....	326
Deklaratív kötés	326
Programozott kötés.....	327
Tisztább programozott kötés.....	328
Összetett adatkötés (master detail binding).....	330
Kötés külső szolgáltatásokhoz.....	331
Webszolgáltatás (.asmx).....	332
WCF-kötés.....	333
JSONP	335
Speciális kötés.....	335
Feltételes renderelés.....	336
Kötésátalakítók	337
Kétirányú kötés.....	338

Sys.Observer	339
WCF-adatszolgáltatások adatkörnyezete	340
Összefoglalás	342
Ajánlott olvasmányok	343
12. A jQuery	345
jQuery- vagy Microsoft AJAX-könyvtár?	345
A jQuery áttekintése	346
A jQuery letöltése.....	347
IntelliSense	347
Szkripthosztolás	348
Hello jQuery	348
Hogyan működik mindez?	350
Elemek kiválasztása	351
CSS-kiválasztók	352
A jQuery-kiválasztók.....	353
Halmazok használata	353
Az .each() metódus	353
Attribútumértékek és a CSS használata.....	354
Elemek dinamikus kiírása	354
Szkript futtatása az oldal betöltésekor	355
Függvények megadása	356
Animáció/effektek	356
Effektek túlterhelése	357
Alapvető könyvtáreffektek	357
További effektek.....	358
A Glimmer	358
jQuery-eszközök.....	358
Események láncolása	359
A jQuery testreszabása	359
AJAX-metódusok	360
JavaScript-fájl betöltése és futtatása	360
Adatküldés.....	360
Egy oldal legfrissebb verziójának a letöltése.....	361
JSON-objektum lekérdezése	361
Egy jobban működő megoldás.....	362

Segédmetódusok	364
jQuery-kiegészítések	364
Összefoglalás.....	365
Ajánlott olvasmányok	365
13. ASP.NET MVC	367
Az MVC története.....	368
AZ MVC előnyei.....	368
Egy létező MVC-alkalmazás	369
Az állapot fogalma	371
Típusinicializálás	372
Az MVC telepítése	372
MVC-alkalmazás létrehozása.....	373
Projektstruktúra	373
Az MVC-oldalak elrendezésének a módosítása	374
A modell létrehozása	375
Vezérlő létrehozása.....	380
Nézet hozzáadása	380
Az alkalmazás futtatása	381
A továbbítás közelről.....	382
Nézetek létrehozása	384
ViewData és TempData.....	384
Adatlista megjelenítése	385
Vissza 1998-ba?.....	387
Részletes oldal létrehozása	388
HtmlHelper metódusok	390
Erősen típusos nézetek.....	391
Erősen típusos nézet létrehozása	391
Az új hozzáadása és a törlési funkciók létrehozása	394
Adatok fogadása a felhasználóktól.....	395
Attribútumok.....	396
Az ASP.NET MVC és a JavaScript	397
Egyéni továbbítás	401
Az ASP.NET MVC és a biztonság.....	402

Az MVC bővítése	404
Bővítőmetódusok	404
Szűrők	405
Tesztelés	405
Hamis filmadattár létrehozása	405
Teszt létrehozása	406
A Film-vezérlő módosítása	408
Tesztek futtatása	408
Az ASP.NET MVC V2	409
Az ASP.NET MVC a valós életben	409
Hogyan tovább?	411
Az ASP.NET MVC fontosabb jellemzői	412
Fontos szempontok	412
Összefoglalás.....	413
Ajánlott olvasmányok	414
14. Silverlight. Bevezetés	415
Silverlight versus Flash	416
Silverlight a valós életben	417
WPF	418
XAML.....	419
A Silverlight követelményei és telepítése	419
Expression Blend	419
Új Silverlight-projekt létrehozása	420
Projektstruktúra	421
Hi Yo, Silver	422
Silverlight hozzáadása az alkalmazásunkhoz	424
Object címke.....	424
Silverlight-oldalak.....	426
Egyedi Silverlight-vezérlőelem létrehozása	427
App.xaml.....	428
Stílusok	429
Elemek pozicionálása	430
Csatolt és függőségi tulajdonságok	431

Elrendezést szabályozó vezérlőelemek	432
Canvas	432
StackPanel	433
Grid (Rács)	435
Egyszerű animáció	437
Programozott animáció létrehozása	438
Válasz a felhasználói eseményekre	440
Animáció deklaratív módon.....	441
HTML-integráció	442
JavaScript-függvény meghívása Silverlightből.....	442
DOM-elem-értékek megváltoztatása a Silverlightből.....	443
Silverlight-függvény meghívása a JavaScriptből.....	444
Paraméterek átadása a Silverlight számára.....	445
InitParams	446
Lekérdezősztring	446
Tartalom beágyazása a Silverlight-alkalmazásba	447
XAML dinamikus betöltése	448
Média	449
További vezérlőelemek	452
Adatkötés	452
Adatkötési módok.....	456
Adatkötés és függőségi tulajdonságok	457
Kétirányú kötés	458
Adatkötés ListBoxhoz.....	459
Adatsablonok.....	459
Adatrács.....	460
Hálózati kommunikáció	462
Összefoglalás	462
Ajánlott olvasmányok	464
15. WPF 4.0 és Silverlight 3.0	465
IDE-fejlesztések	465
VS2010 WPF/Silverlight tervező	465
A tulajdonság forrása szerinti rendezés.....	466
Tulajdonságikonok	466
Stílus.....	466

Ecsetek	468
Kötésablak	470
Az adatkötés megtervezése	470
Új Image Picker – képkiválasztó	471
Tökéletesített rácstervező.....	471
Felhasználói vezérlőelemek tökéletesített hibakezelője	471
A statikus erőforrásokkal kapcsolatos tervezőprobléma javítása	473
Fogd-és-dobd adatkötés.....	473
Tökéletesített XAML Intellisense	477
Új vezérlőelemek.....	477
A Ribbon vezérlőelem és a Bag O'Tricks.....	479
Windows 7-es integráció	479
Ugráslisták	480
Tálca	481
Multitouch (sokérintős) funkció	482
Kötésváltoztatások	484
Run.text	484
Dinamikus kötés támogatása	484
Az InputBinding már támogatja a kötéseket	484
Szöveg megjelenítési fejlesztések.....	485
TextOptions.TextFormattingMode.....	485
TextOptions.TextRenderingMode	486
RenderOptions.ClearTypeHint	487
Kelet-ázsiai Bitmap betűtípus támogatása	487
Az elrendezés kerekítése.....	488
Gyorsítótárazott összeállítás.....	488
Animációkönnyítés (Easing)	489
Pixel Shader 3.0-s támogatás	490
A Visual State Manager integrációja	490
HTML XBAP-szkriptegyütműködés.....	490
Megbízható XBAP-telepítés.....	490
Kliensprofil	491
Egyéb változtatások.....	491
Silverlight 3.0	492
A Silverlight 2 felújítása	492

Kapcsolat nélküli alkalmazások	492
Offline alkalmazás létrehozása	492
Offline Silverlight-alkalmazások eltávolítása	495
Manuális leválasztás.....	495
A melléklet állapotának lekérdezése.....	496
A kapcsolat állapotának kiderítése.....	496
Automatikus frissítés.....	496
Deep Linking (mélylinkelés) és Browser History (böngészőelőzmények)	496
Navigation Application (navigációalkalmazás)	497
Helyi kapcsolatok	498
Stílusok	501
A stílusok dinamikus alkalmazása	501
Stílus származtatása.....	501
Szótártámogatás összefésülése.....	501
Fájl mentése párbeszédpanel	502
Fájlok szűrése a SaveDialogban	502
Elem elemhez kötése	503
Effektek és transzformációk	503
Plane Projection (sík vetület)	503
Csillapító- (Easing) effektek.....	505
Pixel Shaders.....	506
Saját Pixel Shader létrehozása	507
Média	508
Új formátumok	508
Silverlight DRM (Digital Rights Management – digitális jogkezelési technológia)	508
Teljesítmény	509
Bináris XML támogatása	509
Továbbfejlesztett DeepZoom-teljesítmény	509
Továbbfejlesztett XAP-tömörítés	509
Silverlight.js	509
Szerelvény-gyorsítótárazás.....	509
GPU-gyorsítás.....	511

Kiegészítő fejlesztések	511
Vezérlőelemek	511
Listbox	512
TextBox-kurzor-stílus	512
Hozzáférhetőség.....	512
Browser Zoom támogatása	512
Slsvcutil.exe.....	512
WCF RIA-szolgáltatások.....	513
Blend 3/SketchFlow	513
Silverlight 4.0	514
Silverlight a való világban.....	515
Rusty Johnson és Andy Britcliffe, SharpCloud.....	515
Összefoglalás.....	517
Ajánlott olvasmányok	518
16. Windows Azure	519
Az Azure áttekintése.....	520
Architektúra.....	520
Telepíthetem a saját Windows Azure-verziómat?	522
Mielőtt elkezdenénk	522
Telepítés.....	522
Webszerepek	522
Hello Azure.....	523
Az Azure és a konfigurációs beállítások.....	525
Naplózás és hibakeresés.....	527
Az Azure-alkalmazások tesztelése	528
Fejlesztői adattár létrehozása	528
Az Azure-naplóbejegyzések megtekintése.....	531
Telepítés.....	532
A Hello Azure alkalmazás telepítése	532
Staging.....	537
Termékszintű URL-ek	537
Analitikus adatok.....	538
Helyi adattároló	538
Dolgozószerep.....	539

Adattárolás az Azure-ban.....	540
Azure-adattár.....	541
Az Azure-adattár használata.....	542
Azure API vagy REST kérések?	542
A REST	543
Azure-adattár-nevek.....	543
Blobs (Binary Large Object - nagy méretű bináris objektumok).....	544
Blobpélda.....	544
A REST API közvetlen elérése.....	547
Hogyan dolgozzunk a REST API-val?	548
Azure-adattár használata nyers HTTP-kéréssel	548
Queue.....	551
Table Storage.....	554
Más Azure-szolgáltatások.....	557
Microsoft.NET Services	558
Windows Live Services	558
Díjszabás és SLA	559
Az Azure valósága.....	560
Ray Booyesen.....	560
Rusty Johnson és Andy Britcliffe, SharpCloud.....	562
Előnyök	562
Hátrányok	563
Összefoglalás.....	564
Ajánlott olvasmányok	564
Tárgymutató	565