

Bevezetés

Sok fejlesztő túlságosan elfoglalt (vagy esetleg lusta) ahhoz, hogy megismerkedjen és jártasságot szerezzen az új technológiákban. Így nem lesz lehetőségük

- jobb szoftvereket készíteni,
- megkönnyíteni a saját életüket jobb és könnyebben karbantartható kódokkal,
- előrelépésre vagy jobb álláslehetőségekre számítani,
- ámulatba ejteni másokat.

Ez a könyv inkább széles spektrumra, mint teljes elmélyülésre törekszik, így néhány területet esetleg nem olyan részletesen tárgyalunk, mint az elvárható lenne. Továbbá fontos leszögezni, hogy a könyv a Visual Studio 2010 professzionális kiadásához készült, tehát nem foglalkozik a Visual Studio Premium és Ultimate kiadásainak új szolgáltatásaival. Ez nem jelenti azt, hogy ezek a szolgáltatások nem fontosak – sokkal inkább annak a jele, hogy úgy vélem: sok fejlesztő inkább a professzionális kiadást használja, és ez már önmagában hatalmas anyag.

Ám a könyv mindezeket biztosítja

A könyv rávilágít az újdonságokra, éppen olyan részletességgel, hogy rájuk érezhessünk anélkül, hogy túl sok részlettel kötne le bennünket. Amikor olyan jelentős szoftver jelenik meg, mint a Visual Studio 2010, hiszem, hogy a fejlesztőknek szükségük van az újdonságok áttekintésére. Legtöbbször már elég régóta készít szoftvereket ahhoz, hogy csak az új technológia bemutatására legyen szüksége, a további részleteket magától is fel tudja fedezni. Nem hiszem, hogy egy 600 oldalas könyvet az elejétől a végéig el kell olvasni ahhoz, hogy az új technológiát ki lehessen használni.

A könyv ráébreszt a .NET 4 és a Visual Studio 2010 lehetőségeire, és feltételezi, hogy ezeket a szolgáltatásokat mindenki magának fedezi fel teljes részletességében.

A könyv megírásakor a következőket igyekeztem szem előtt tartani:

- Biztosítsam az új technológiák bevezetését.
- Bemutassam az alapokat.
- Ne merüljek el a részletekben, hogy a könyv könnyen olvasható maradjon.
- A lehető legegyszerűbb példákat mutassam be, és azokat ne terheljem szükségtelen részletekkel.

A kódpéldák biztosítása

Az MSDN és néhány könyv kódpéldáival kapcsolatban bosszantónak találok, hogy gyakran szükségtelen forráskód fedl el a kulcsfontosságú fogalmakat. Ha egy példát követünk, nem az a lényeg, hogy az szépen nézzen ki. A könyv példáit igyekeztem a lehető legrövidebbre fogni, és remélem, hogy ez megkönnyíti a fogalmak megértését, és csökkenti a gépeléssel töltött időt.

Másrészt a fejezetek példakódjait nem lehet jó gyakorlati példának tekinteni (például az MVC-fejezetben). Mindig meg kell győződnünk róla, hogy a kódunk a megfelelő hibakezelést, a kapcsolatok lezárását stb. biztosítja.

A munka folyamatossága

A könyv nagy része a Visual Studio és a .NET 4 béta-verzióival készült, amelyek természetesen változhatnak. A könyv megírásakor néhány terület dokumentációja még erősen korlátozott volt, néhány szolgáltatás nem működött, ez pedig korlátozta a téma részletezhetőségét.

Valószínűleg a végleges kiadás megjelenésével néhány kódpéldát helyesbíteni kell, és néhány képernyő kicsit másképp jelenik meg. A jövőben frissíteni szeretném ezeket, de addig is egy hibajegyzék áll a rendelkezésre az Apress webhelyén a <http://www.apress.com/book/errata/1247> címen.

Ha bármilyen kihagyás vagy hiba fordul elő, hálás lennék, ha erről értesítést kapnék a <http://simpleisbest.co.uk/Home/VisualStudio2010/> címen és a simpleisbest.co.uk webhelyemen.